



JUEGO PARA EL CONTROL DE ZOMBIS

PARA 1 A 4 JUGADORES • PARA EDADES 12+

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

OBJETIVO DEL JUEGO

¡ZOMBIEPOX ha llegado a su ciudad y ha convertido dos personas a zombis! ¡ZOMBIEPOX propaga cuando los zombis deambulan por la ciudad y muerden a la gente! Ayude a los humanos escapar la ira de los zombis mediante la vacunación de la gente contra ZOMBIEPOX. Cure a las personas en las situaciones más extremas y proteja a las personas mas vulnerables que no pueden ser vacunadas. ¡No queremos bebés zombis! Se gana el juego cuando ZOMBIEPOX no puede infectar a más personas. Pierde el juego si demasiada gente son convertidos en zombis. Ajuste el nivel de su tolerancia zombi para determinar su desafío.

MATERIALES

Tablero • 28 cartas de ZOMBIEPOX • 50 fichas rojas (vacuna)
40 fichas verdes (infección) • 6 fichas de cara (zombi)

TIEMPO DEL JUEGO

Aproximadamente 35 minutos

COMO EMPEZAR

Baraje el manojo de cartas, y colóquelo boca abajo a lado del tablero. Coloque una ficha de zombi en cada espacio de zombi en el tablero. Estas son las personas infectadas por zombis inicialmente. Antes de empezar a jugar, los jugadores deben decidir el nivel de tolerancia de zombi, determinado por el número de zombis permitidos en el tablero antes que se pierda el juego.

¿QUE ES SU TOLERANCIA ZOMBI?

SOBREVIVIENTE: 6 ZOMBIS

PROTECTOR: 5 ZOMBIS

GUARDIAN: 4 ZOMBIS

HEROE: 2 ZOMBIS

COMO JUGAR

Después de decidir el nivel de tolerancia zombi, el jugador menor empieza.

Cada turno sigue los mismos pasos:

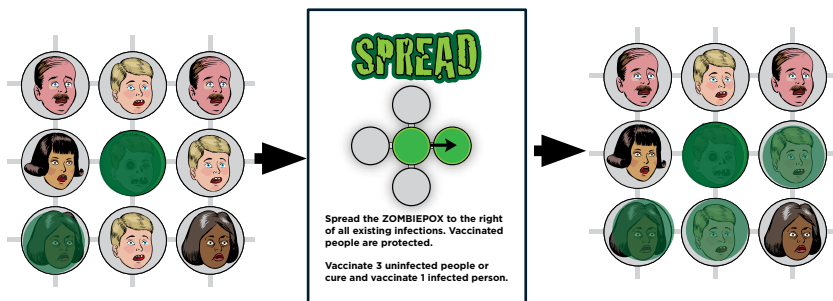
- 1) Eligir una carta.
- 2) Agregue fichas verdes de infección como dirigido por la carta elegida (sea propagación o brote).
- 3) Compruebe si alguna persona ha sido convertida a zombi (vea la última página).
- 4) Vacune o cure el número de personas indicadas por la carta elegida.

LAS CARTAS

Hay dos tipos de cartas que elegirá en intento de detener la propagación de ZOMBIEPOX:

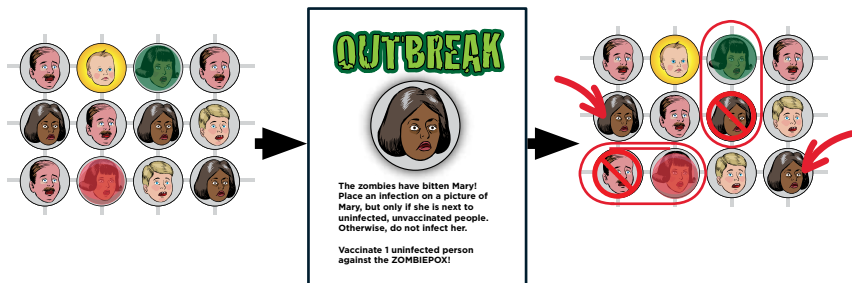
1) CARTAS DE PROPAGACION

Cuando elije una carta de propagación, cada persona infectada Y zombi propaga ZOMBIEPOX en la dirección o direcciones indicadas. Las cartas se leen de el perspectivo de cada jugador en relación a el tablero.



2) CARTAS DE BROTE

Cuando elije una carta de brote, una ficha verde de infección debe ser colocada en una persona sana que coincida con la imagen indicada por la carta. Esta persona no puede estar a lado de una persona que este vacunada, infectada o es zombi. ¡Si no hay tal persona, el brote no ocurre ese turno!



LISTA DE PERSONAJES

Al inicio del juego, hay tres grupos de personas en su ciudad,

1) ZOMBIS



Los zombis no quieren nada más que morder a personas sanas deliciosas. Sus mordidas propagan ZOMBIEPOX. Si no se controla, la infección puede convertir a alguien a un zombi. Aunque las personas infectadas pueden ser curadas, no hay cura para zombis. ¡Un zombi, es siempre un zombi!

2) PERSONAS SANAS



La mayoría de las personas en el tablero empiezan sanas. Corren el riesgo de infección, pero pueden ser vacunadas o curadas durante el transcurso del juego.

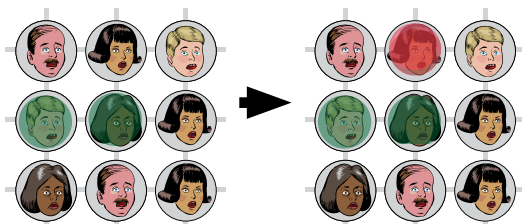
3) PERSONAS VULNERABLES



Los espacios amarillos en el tablero, son personas que no pueden ser vacunadas contra ZOMBIEPOX. Si estas personas son infectadas, se acabó para ellos. De inmediato son convertidos a zombis y les da hambre de cerebros. **Se debe tomar cuidado especial para protegerlos.**

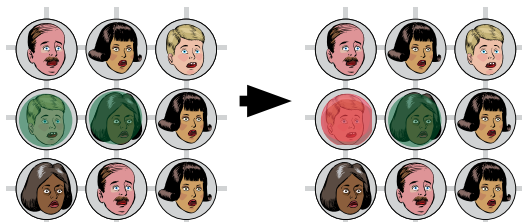
VACUNACION CONTRA ZOMBIEPOX

Escoja una persona sana para vacunar. Esa persona está inmunizada y no puede ser infectada con ZOMBIEPOX.



CURACION

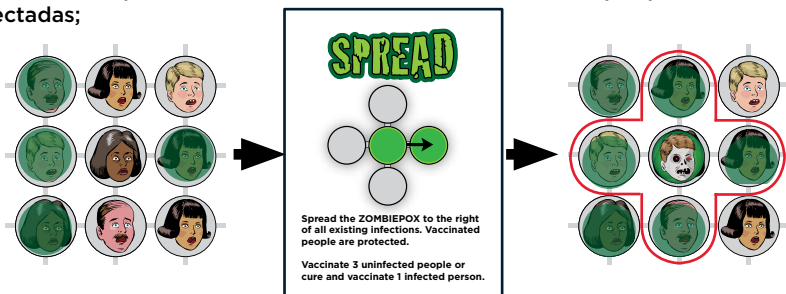
Escoja una persona infectada para curar, y **reemplace** la ficha verde de infección con una ficha roja de vacuna. Personas vacunadas no pueden ser infectadas.



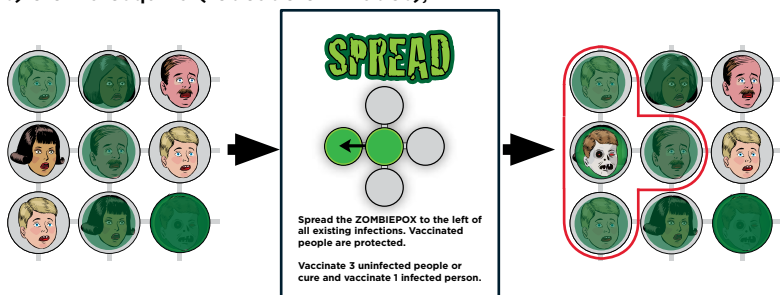
CONVIRTIENDOSE EN UN ZOMBI

Si ZOMBIEPOX se extiende demasiado, personas infectadas pueden encontrarse rodeadas y sucumben a la infección convirtiéndolos en zombis. Para marcar zombis, cubra la ficha verde de infección con una ficha de zombi. La conversión a ser un zombi, puede ocurrir en una de tres maneras:

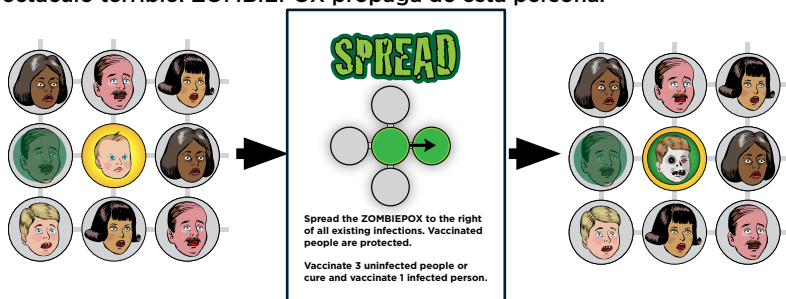
1) Cuando una persona infectada esta rodeada (en 4 lados) por personas infectadas;



2) Cuando una persona infectada esta rodeada en el borde del tablero (en 3 lados) o en la esquina (rodeado en 2 lados);



3) Cuando una persona que no puede ser vacunada (espacio amarillo) es infectada, esa persona inmediatamente es convertida en zombi. ¡Es un espectáculo terrible! ZOMBIEPOX propaga de esta persona.



Recuerde, zombis no pueden ser curados O vacunados; están más que muertos. Gana el juego cuando ZOMBIEPOX ya no puede propagar. Pierde el juego cuando demasiadas personas son convertidas en zombis o si se queda sin fichas de infección. Vea los niveles de tolerancia pra establecer el desafío.